

Onderzoek

Ik had online gezocht naar andere creaties van Space Invaders, om te zien hoe de meeste versies van Space Invaders in elkaar zitten. Verder had ik video's gekeken die de eigenschappen van het spel gedetailleerd uitleggen en hoe deze gemaakt zijn. Hierdoor kon ik zelf een goede inschatting maken over hoe ik dit proces ging aanpakken. Daarnaast had ik ook gezien dat er talloze resultaten te vinden zijn van andere mensen die succesvol Space Invaders hebben gecreëerd in JavaScript, wat mij confirmatie gaf dat mijn doel om een unieke en leuke versie van Space Invaders te maken in JavaScript, een haalbaar doel was.

(Bron: Crazy Games - <https://www.crazygames.nl/spel/space-invaders>)

(Bron: YouTube - <https://www.youtube.com/watch?v=ykXLDz61fQ>)

(Bron: YouTube - <https://youtube.com/playlist?list=PLOFk0YyEmMmfpvcOPeSAuqGk0Wv6aD8LL&si=JtFAvV3k1ueQFgHe>)

(Bron: YouTube - https://www.youtube.com/results?search_query=javascript+space+invaders)

Aangezien ik nu een dusdanig idee had hoe ik de creatie van een functionele Space Invaders in JavaScript zou moeten maken, begon ik de zoektocht naar een thema die mijn versie van dit spel uniek zou maken.

Ik heb recent veel Stardew Valley gespeeld, een rustige boerderij game in pixel art stijl. Doordat de originele Space Invaders ook in deze stijl is ontworpen, kreeg ik een idee om het scenario en landschap van mijn game dus op een boerderij te doen. Dit concept leek mij vooral grappig, aangezien game zoals Stardew Valley bekend staan omdat je allesbehalve geweld bevatten, en er juist zijn om een rustige sfeer te creëren.

(Bron: Steam - https://store.steampowered.com/app/413150/Stardew_Valley/)

Toen ik aan deze boerderij dacht kwam ik snel op het idee voor een kip als de 'player' die eieren schiet naar de vijanden. Na wat Googelen kwam ik erachter dat katten frequent niet goed om kunnen gaan met kippen, en zelfs hun eieren proberen te stelen. Het leek mij daarom toepasselijk om katten in dit geval de 'invaders' te maken, oftewel de vijanden.

Conclusie: Baserend op mijn onderzoek naar bestaande Space Invaders creaties en mijn inspiratie vanuit de game Stardew Valley, ga ik hier mijn eigen Space Invaders game op baseren, waarbij kippen hun eieren schieten op katten.