

Checkpoint 18 PP 3 Vrijdag 21 juni 21-06-2024



Vermaas, Freek F.D. 2 days ago

feedup - mijn portfolio compleet in orde te maken voor de eindopleving

feedback - "spel aan de wat simpele kant"-Hanneke, "beter je code kunnen uitleggen"-Alicia. geen negatieve feedback van Pim en Evert

feedforward - feedback verwerken en maandag mijn verbeteringen weergeven aan de docenten



Write a summary of what you discussed with your teacher...



Post feedback

Checkpoint 17 Alicia - persoonlijk project 17-06-2024



Vermaas, Freek F.D. 8 days ago

feedup - een werkende versie van Space Invaders maken

feedback - orden het onderzoekverslag met de kopjes van het DOT-Framework en deze goed langs gaan om te kijken welke stappen ik moet gaan zetten

feedforward - compleet de basis van het verslag en begin met het maken van de mechanisme van het spel

Checkpoint 16 Feedback Easter Egg - Pieter 12-06-2024



Vermaas, Freek F.D. 13 days ago

feedup - easter egg professional finishen

feedback - kijk wat er kan gedaan worden met het bewegen/achtergrond van de minigame ivm de tijd die er nog is

feedforward - finishing touches maken om de game zo goed mogelijk te kunnen presenteren

Checkpoint 15 Alicia & Pim - iteratie 2 MD 07-06-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 18 days ago

feedup - de easter egg afmaken

feedback - eigenlijk niks, gewoon doorwerken :)

feedforward - de minigame afmaken en de transitie compleet maken

Checkpoint 14 Media development - Oplevering 1 EXPO 31-05-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 25 days ago

feedup - 2 minigames als easter eggs toevoegen aan de Zo Zit Dat website

feedback - het werk splitten, dat we allebei aan een individuele minigame werken + uiteraard veel focus op het code zetten

feedforward - de tweede game designen, coderen en de transitie tussen de main website en de easter egg toevoegen

Checkpoint 12 Alicia - portfolio 27-05-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. a month ago

feedup - de portfolio website inleveren

feedback - de line-height, lettertype veranderen + oude code die misschien in de weg staat eruit halen

feedforward - de website online zetten en de leeruitkomst documenten afmaken

Checkpoint 10 Feedback portfolio 12-04-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 2 months ago

feedup - het interactieve prototype van de portfolio website afmaken

feedback - line spacing meer uit elkaar voor de paragraaftekst

feedforward - de pagina(s) voor de leeruitkomsten creëren en de over mij pagina maken

Checkpoint 9 Feedback Portfolio - Pieter 10-04-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 2 months ago

feedup - het interactieve prototype van de portfolio website afmaken

feedback - de tekst centreren naar het midden van het scherm en de andere paginas naar beneden laten scrollen

feedforward - interactiviteit toevoegen aan de home pagina en de feedback verwerken

feedforward -

Checkpoint 8 Feedback McGame - Pieter 03-04-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 3 months ago

feedup - ons interactieve prototype afmaken voor vrijdag

feedback - N/A, ik was goed op weg en had geen tips gekregen

feedforward - de designs 100% compleet maken en het in figma zetten voor de gebruikerstesten

Checkpoint 7 Feedback - Pieter 27-03-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 3 months ago

feedup - ons project samenbrengen als geheel (designs samenvoegen met de code)

feedback - N/A, misschien de blauw in de home pagine wat meer vibrant maken

forward - doorgaan met de designs van de app-GUI

Checkpoint 6 EXPO persoonlijk project week 1 15-03-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 3 months ago

feedup - mijn gehele video afmaken

feedback - advies vragen aan Pieter en/of Evert over het filmen en de voortgang van het project in het algemeen

feedforward - het script verder visueel afwerken

Checkpoint 5 Donderdag (Evert) 07-03-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 4 months ago

feedup - doorgaan met hoe ik nu bezig ben (content ideeën maken voor Claudy)

feedback - ik heb evert helaas amper gezien deze dag

feedforward - onze presentatie compleet maken voor het presenteren naar Claudy

Checkpoint 4 Alicia - development 04-03-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 4 months ago

feedup - de index.html en tourinator.html volledig namaken

feedback - niet constant div's gebruiken (bijv. een header en een footer) en gebruikt overzichtelijkere titels voor id's en class's. ook geen class's gebruiken waar het er niet voor nodig is.

feedforward - de feedback verwerken en aan de tourinator.html pagina beginnen.

Checkpoint 3 Feedback Moodboard/Stylescape - Pieter 21-02-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 4 months ago

Vandaag is mijn Stylescape gefinalized en heb ik vervolgens nog een tweede versie gemaakt aangezien ik veel tijd over had (deze wordt m overigens niet). Ook heb ik lichtelijk gekloot met Photoshop aangezien ik graag de overstap wil maken naar dat programma. Ook heb ik Teun geholpen met zijn Stylescape.

Checkpoint 2 Presentatie moodboard week 1 20-02-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 4 months ago

Vandaag ben ik doorgegaan met het maken van de Moodboard en Stylescape + het presenteren van mijn vooruitgang voor de klas. Ik ben redelijk tevreden met hoe ik nu ter werk gaan en morgen ben ik vroeg klaar met mijn Moodboard en Stylescape

Checkpoint 3 Feedback Mcgame - Pieter 27-03-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 3 months ago

We zijn goed op weg:

- We hebben 1 minigame volledig af (quiz) en een andere bijna (hooghoudspel) en zullen vervolgens gelijk doorgaan naar de andere 2.
- Ook zijn de in-app designs al goed op weg en hebben we een start gemaakt aan de promotionele designs.

Checkpoint 2 Interviewvragen 26-03-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 3 months ago

We hebben de interviewvragen uitgewerkt en daarop feedback gekregen van Hanneke. Met onze vernieuwde vragen hebben we dan ieder 3 interviews afgelegd. Daarnaast vond de docent ons idee leuk en zijn we hard bezig met het volmaken van de campagne met interactieve prototypes en mooie designs. We zijn goed bezig



Elshout, Teun T.A. 3 months ago

Ik heb ook in de middag ook nog mijn interviewvragen uitgewerkt in post its en hier kwam de volgende conclusie uit: Door een kort spelletje te maken over een actueel evenement en dit dagelijks te maken, hiermee kan je de doelgroep stimuleren door terugkomende meldingen. Om de klant het spelletje ook echt willen laten te spelen en verslavend te maken kunnen hier rewards aan gebonden worden zoals kortingen voor producten en bij een streak zou je merch kunnen winnen.

Checkpoint 1 Onderzoeksvragen & planning - Hanneke 19-03-2024 🔒



Hammou, Ouassila O. Ben 3 months ago

Onze onderzoeksvragen is niet compleet. We moeten nog een beter planning maken.

Checkpoint 6 Peerfeedback - eerste sprint 08-04-2024 🔒



Elshout, Teun T.A. 3 months ago

Allicia: Rochelle, Teun & Freek hebben goed gewerkt aan het project en hebben positieve feedback gehad, communicatie en aanwezigheid van het groepje moet aan gewerkt worden.

Checkpoint 5 Sprint 1 presentatie 05-04-2024 🔒



Kouazi, Soufiane S. El 3 months ago

Meer EK thema geven en McDonalds thema geven. Het is ons aangeraden om een goede uitgewerkte game te maken dan 4 verschillende games. En de speleiland heeft meer McDonalds branding nodig

Checkpoint 4 Feedback testplan usability test 02-04-2024 🔒



Elshout, Teun T.A. 3 months ago

Ons testplan zat goed in elkaar, alleen zijn er nog een aantal verbeter puntjes:

Schrijf precies op wat je gaat zeggen

"Fake it 'til you make it" - Figma example

Checkpoint 2 Social Media opdracht 27-02-2024 🔒



Vermaas, Freek F.D. 4 months ago

Feedback Content Spotify / X Opdracht:

- Meer podcast informatie
- Niet elke artiest gebruikt Spotify
- X veel geleerd goedzo tuen :))

Checkpoint 1 Eerste presentatie Claudy 23-02-2024 🔒



Karimi, Faissal M.F. El 4 months ago

- Balk onder tekst moet overal hetzelfde zijn
- Logo moet haar naam zijn
- Tone of visual moeten we maken
- Geen klassieke logo
- Voorbeeld teksten voor font
- Voorbeelden geven tone of voice
- Elke pagina moet gelijk zijn



Karimi, Faissal M.F. El 4 months ago

- Algemeen

Titel niet zwart

Geen "zoals" gebruiken

Veel directer / exacter zijn

Per medium duidelijk zijn wat claudy moet doen

Zelfde lettergrootte

Rounded corners bij tekstvlak

Geen bronvermelding

- Doel

woordje "dat" moet die worden

specifieker aangeven wat ze anders moet gaan doen

- Doelgroep

Kevin boersma: echte foto gebruiken

Boodschap

Microfoon weg

- Media-inzet 1

Tekstvlak mist

Schrijf op wat er moet gebeuren op youtube

Keywords specifieker, en alleen de woorden neerzetten

"per mediaplatform het soort content" kan weg

- Media-inzet 2

Tekst kan korter

Plaatje weg

- Media-inzet 3

Zelfde stijl gebruiken

- Media-inzet 4 / 5

Onderzoek kan eruit

- AIDA

Moet korter en overlappend met media-inzet en moet planning gemaakt worden en voorbeelden toevoegen