

Ik heb bijna dagelijks feedback gevraagd aan docenten, en heb de meeste weken een of meerdere FeedPulses aangevraagd aan het einde van de dag. Ik heb deze feedback op de correcte wijze verwoord in FeedPulse via het feedup, feedback en feedforward formaat. Zo kon ik mijzelf en de docenten en beter zicht geven over mijn volgende stappen.

Ook heb ik veel vragen gesteld aan docenten, via Teams en op school. Hierdoor wisten docenten ook hoe ik ervoor stond en waar ik mee bezig was, en kon ik voor mezelf beter inschatten of ik goed bezig was.

Op de dagen dat Claudy en Jerre op school waren (start-ups, presentaties) heb ik alle vragen gesteld die ik momenteel had, en heb ik goed geluisterd naar de feedback die ik van ze kreeg na de presentaties van project iteraties.

99% van de feedback die ik heb gevraagd, was tijdens schooldagen, 1 op 1 aan de docenten. Maar wat ik kon vinden buiten FeedPulse's qua bewijslast heb ik hieronder geplaatst.

woensdag

woensdag 11:33

LO1: Ik mis een echte oriëntatie / trendonderzoek. Voor zowel je persoonlijk project als je werk voor McDonalds komt jouw design volkomen uit de lucht vallen. Verzamel voorbeelden en noteer wat je ervan wilt gebruiken / toepassen. Verder raad ik je aan om je te gaan richten op prototypes. Je werkt nu vooral aan onderdelen van een groepsproject. Maak een eigen prototype, waarmee je interactiviteit uitprobeert. Let ten slotte voor het onderdeel gebruikerstest op de manier waarop je het documenteert (zie LO4).

LO2: Ik heb een idee... Dat is een idee... Het is een idee... Het is een idee...
betekenen deze twee in deze context hetzelfde? ik vind het lastig om onderscheid ertussen te halen

Dorst,Pieter P. woensdag 11:44

Als je je oriënteert kan het zo zijn dat je een trendonderzoek doet, daarnaast kun je ook kijken naar bestaand werk (UI ontwerpen, visualisaties etc...) Mijn feedback gaat er over dat je nu nog te veel 'toevallig' op een mooi ontwerp komt. Dit zou meer vanuit onderzoek moeten.



dinsdag 12 maart

12-3 11:23

goedemorgen pieter, ik vroeg me af of u misschien mijn idee wilde doorlezen en checken of dit een goed concept is voor het persoonlijke project



FreekXP.docx

personal > 533117_student_fontys_nl

...

Dorst,Pieter P. 12-3 13:05

Super leuk idee! Volgens mij is je planning voor deze week goed, wel veel te doen als ik het zo bekijk. Ben heel benieuwd!



11-3 16:25

hey! dit is mijn idee, ik vroeg me af u ernaar kon kijken en advies/feedback op kunt geven en of het wel/geen goed idee is (wanneer u natuurlijk tijd heeft)



FreekXP.docx

personal > 533117_student_fontys_nl

...

dinsdag 12 maart

Janssen,Alicia A.W. 12-3 07:27

Misschien zou je eens kunnen nadenken over wat je naast een website zou kunnen maken? Windows xp is interessant, maar een website is iets wat je al vaker hebt gedaan. Maak een ar game die zich afspeelt in Windows xp, of een video waarin je in 2001 terecht komt, of...
Kom je er niet uit? Vandaag zijn Pieter en Hanneke er.

12-3 07:48

een video lijkt me interessant, daar zal ik wel eens naar gaan kijken





Alegmeen: laat het ontwerp nog eens door Pieter en/of Evert bekijken. De lettertypen ogen wat groot.

LO1: Ik mis een echte oriëntatie / trendonderzoek. Voor zowel je persoonlijk project als je werk voor McDonalds komt jouw design volkomen uit de lucht vallen. Verzamel voorbeelden en noteer wat je ervan wilt gebruiken / toepassen. Verder raad ik je aan om je te gaan richten op prototypes. Je werkt nu vooral aan onderdelen van een groepsproject. Maak een eigen prototype, waarmee je interactiviteit uitprobeert. Let ten slotte voor het onderdeel gebruikerstest op de manier waarop je het documenteert (zie LO4

LO2: je hebt een git repository. Dat is voor git een goed begin. Je hebt een aantal projecten uitgewerkt. Doe bijv. de oefeningen die in de course staan. Ik ben nu vooral nieuwsgierig of je zelf nog vette ideeën hebt om te maken. Bespreek dat eens met mij.

LO3: Wat heb jij bijgedragen aan de designs die je laat zien? Dat is onduidelijk. En hoe is het proces gegaan, ik zie geen proces. En door wie/wat heb je je laten inspireren? Begin is goed maar er moeten nu wel stappen gemaakt worden.

LO4: Probeer planmatiger te werken. Je zet je zeker in, maar lijkt elke dag wel iets anders op te pakken. Plan vooruit, bepaal waar je naartoe wilt. Laat in je portfolio zien hoe je dat doet.

Laat ook zien hoe je met stakeholders (opdrachtgevers, docenten en groepsgenoten) communiceert en je werk afstemt.

toev het onderdeel "rapportage": Zorg dat je onderzoeksverslagen starten met een inleiding / je onderzoeksvraag en dat je ze afsluit met een conclusie (= antwoord op de onderzoeksvraag, antwoord op "wat kan ik hiermee). Anders blijft de waarde ervan een beetje in de lucht hangen. Klopt het dat de enquête niet is uitgevoerd? (ik zie alleen je vragen, niet de resultaten)? Waarom niet? Reflecteer daarop.

LO5: slim om je iteraties (met feedback) erbij te zetten. Je zou ook een pdf van jouw feedpulse moment er erbij kunnen zetten. Je vraagt best regelmatig feedback en schrijft dat duidelijk op.



Feedback van Evert was: we moeten onze ideeën uitgebreider /visueel uitwerken. Hij wilde een beter beeld van onze ideeën.

